

INFO

Schneesport-BL | Skitouren/ Snowboardtouren | Saison 2020

Checkliste

- Skitourenski oder Schneeschuhe und Snowboard, Splitboard
- Skifelle
- Skistöcke
- Harscheisen
- Lawinenschüttelgerät*
- Lawinenschaufel*
- Lawinsonde *
- Karte und Kompass (falls vorhanden)
- Jacke, Handschuhe, Mütze
- evtl. Helm
- Ersatzwäsche
- Sonnenbrille, Sonnenschutzcreme
- Kleine Apotheke
- Getränke
- Verpflegung aus dem Rucksack
- Halbtaxabo

* eine beschränkte Anzahl kann bei uns gemietet werden

Organisation

Irene Felchlin
Bramberggrain 3
6004 Luzern
041 310 08 22
079 633 87 31



Liebe Teilnehmende von Schneesport-BL

Es freut uns sehr, dass Ihr im Januar mit uns auf Ski- oder Snowboardtouren kommt. Wir hoffen noch auf ein wenig Neuschnee, so dass wir dann ideale Voraussetzungen für tolle Tourentage haben.

Gerne schicken wir Euch mit diesem Merkblatt alle wichtigen Informationen. Falls Ihr noch Fragen habt, zögert bitte nicht, mich zu kontaktieren.

Im Namen des Schneesport-BL-Teams wünsche ich Euch ein glückliches und erfolgreiches 2020.

Herzliche Grüsse
Irene Felchlin



Informationen

Durchführungsort und aktuelle Infos findet Ihr ab Samstagabend, 20 Uhr auf www.schneesport-bl.ch oder auf Facebook: Bergfreunde Luzern, Schneesport Touren.

Treffpunkt

Termine: 05./12./19./26.01.2020

Besammlung: 07.45 Uhr

Parkplatz Inseli, Luzern

Abfahrt: 08.00 Uhr

Car: **Bucher Reisen**



Abschlussabend

Der traditionelle Abschlussabend mit dem Fondue-essen findet am Abend des vierten Kurstages, am Sonntag, 26.01.2020 im Restaurant Ente in Luzern statt. Wir freuen uns, wenn viele von Euch daran teilnehmen.

Anmeldung bis am 19.01.2020 an Pius Keller:
chaeller.pius@quickline.ch.



Bezahlung

Falls Du den Kursbetrag noch nicht bezahlt hast, sind wir dankbar um eine Überweisung des Betrags auf das Konto: Bergfreunde Luzern, Schneesport, 6002 Luzern, IBAN CH30 0077 8209 5864 4200 1

Abmelden

Solltest Du an einem angemeldeten Termin nicht teilnehmen können, sind wir froh um eine Abmeldung (E-Mail, SMS oder Telefon). Merci.

